



Comune di  
Quinto di Treviso  
Biblioteca

*Con il patrocinio del Comune di*

*Quinto di Treviso*



*Laboratorio Archimede*

*Associazione Culturale e Ricreativa*



## **Organizza Venerdì 26 febbraio 2016**

Ore 14.30/16.00 Scratch

Ore 16.30/18.00 Sketchup



# **CoderDojo**

Presso Biblioteca Comunale Via Gabriele d'Annunzio, 9 Quinto di Treviso (Tv)

Laboratorio di informatica e programmazione gratuito e senza scopo di lucro per ragazzi 7/14 anni.

### **CODING**

Laboratorio di **Scratch** per imparare a programmare un videogioco! (7/14 anni)

Laboratorio di **Sketchup** per imparare la modellazione in 3D (scuola secondaria)

E' necessario portarsi un computer da casa con installato:

Scratch versione 2.0     o     Sketchup Make

Iscrizioni la settimana precedente su (Attenti a prendere il biglietto giusto)

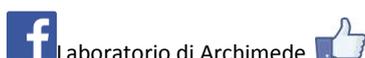
<https://www.eventbrite.it/e/biglietti-coderdojo-a-quinto-di-treviso-21118341528>

Posti limitati: per favore iscriversi solo se interessati

**Info:** tel. Susy 3666646497 - **CoderDojo:** Zero Branco **email:** [coderdojo.zerobranco@gmail.com](mailto:coderdojo.zerobranco@gmail.com)

**web:** [laboratorioarchimede2.wordpress.com](http://laboratorioarchimede2.wordpress.com)

[coderdojazerobranco.wordpress.com](http://coderdojazerobranco.wordpress.com)



**sede Ass. Lab. Archimede:** Zero Branco – Via J. Kennedy 9